



Via Zaccaria Pinto, 1
84078 Vallo della Lucania (SA) Aut. 75
c.m. SAPS10000T
c.f. 84000540652

LICEO SCIENTIFICO STATALE

Leonardo da Vinci

www.scientificovallo.edu.it

☎ 0974.4572

✉ SAPS10000T@istruzione.it

(ministeriale)

✉ SAPS10000T@pec.istruzione.it

(pec ministeriale)

AVVISO N. 48

Agli studenti del triennio indirizzo scienze applicate

ai loro genitori

Al sito web - Bacheca Argo

LICEO SCIENTIFICO STATALE - LEONARDO DA VINCI-VALLO DELLA LUCANIA

Prot. 0009947 del 11/11/2023

V (Uscita)

Oggetto: Nao Challenge 2024- NAO Retail - Gara sulla robotica umanoide

Nao Challenge è un contest didattico dedicato alle scuole secondarie di secondo grado con l'obiettivo di potenziare le conoscenze degli studenti nel mondo della robotica umanoide e divulgare le potenzialità sociali della robotica di servizio. L'obiettivo è quello di partecipare ad una competizione didattica che permette agli studenti di confrontarsi con i propri coetanei su tematiche attuali come la robotica, la sostenibilità e la tutela del patrimonio artistico. La formazione dedicata sarà svolta durante i mesi di febbraio e marzo in modo asincrono, attraverso l'iscrizione ad una piattaforma digitale e la distribuzione di video e materiali didattici, e, parallelamente, in modo sincrono attraverso incontri webinar con esperti e professionisti del settore sui temi legati alla sostenibilità e agli obiettivi dell'agenda 2030.

Per l'edizione 2023-24 è stato individuato il tema del *retail* ovvero del commercio e della vendita di beni e servizi al pubblico. Le squadre dovranno lavorare all'interno di questo ambito per sviluppare e progettare applicazioni utili per migliorare, potenziare o diversificare le attività di questo settore.

La formazione si svolgerà nel periodo: febbraio/marzo e prevede:

- 10 ore suddivise in dieci incontri da un'ora dedicati alla formazione tecnica
- 10 ore suddivise in undici incontri da un'ora dedicati alla formazione specifica sul tema
- 5 ore di materiali video da fruire in modalità asincrona

Inoltre, per lo sviluppo del progetto, si prevedono ulteriori 10 ore circa di attività in modalità mista

L'accesso alla finale nazionale avverrà previo superamento di una preselezione online in modalità asincrona, pertanto, le squadre dovranno inviare i seguenti materiali:

- Progetto scientifico e tecnico.
- Video descrittivo del progetto della durata massima di 5 minuti.
- Software utilizzato per la realizzazione del progetto.

All'interno del progetto scientifico dovranno essere presenti i seguenti elementi:

1. Logo e la brand identity del team (brainstorming, sketching e progettazione logo della squadra, tavola minima in pdf con palette colori, dei font usati)
2. Sito internet dedicato al proprio progetto
3. Report Scientifico-Tecnico

Nel caso in cui le adesioni siano numerose si procederà ad una selezione che terrà conto della media in informatica nei due precedenti anni scolastici

Gli studenti interessati alla proposta possono compilare entro le ore 13:00 del 15 novembre p.v. il modulo di adesione al seguente link: <https://forms.gle/9TPg3nCBpBrDAEiSA>

La docente referente
Prof.ssa Caterina Vizzari

Il Dirigente Scolastico
Prof. Antonio Iannuzzelli
Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993